



# Tughan Özer

## Game Designer

Informationen zu  
aktuellen Projekten  
auf [www.tughan.de](http://www.tughan.de)

📅 03.05.1996  
📍 Schorndorfer Str. 71/1  
73730 Esslingen  
☎ +49 177 3517133  
✉ [ozero@tughan.de](mailto:ozero@tughan.de)  
🌐 [GitHub – Tughan](#)

### IT-Skills

C  
C++  
C#  
Unity  
Visual Studio  
GIT  
Blender  
Photoshop  
Krita

### Sprachen

Englisch  
Deutsch  
(Muttersprache)

### Hobbys

Gamejams  
Kunst  
3D Modellierung  
3D Druck  
Pen-&-paper  
Wandern & Reisen

### Berufserfahrung

- **Aktive Jobsuche und C# Projekte** 10/2023 – Heute
- **Praktikum XR (Extended Reality)**  
Fraunhofer IPK | Berlin 08/2022 – 10/2022
- **Praktikum C# Unity Entwickler**  
Zockrates Laboratories UG | Nürnberg 04/2022 – 07/2022
- **Praktikum CIO & CFO Consulting**  
KPMG AG | Düsseldorf 02/2019 – 04/2019

### Ausbildung / Studium

- **Studium Game Design**  
Abschluss: Bachelor of Arts  
Media Akademie Hochschule Stuttgart 03/2020 – 09/2023
- **Studium Softwaretechnik und Medieninformatik**  
Hochschule Esslingen 10/2017 – 03/2020
- **Studium Physik**  
Universität Tübingen 10/2016 – 09/2017
- **Fachhochschulreife**  
FBD Business College Stuttgart 10/2014 – 09/2016

### Qualifikationen

- **Staatlich geprüfter Wirtschaftsassistent**  
FBD Business College Stuttgart 10/2015 – 09/2016

### Auszug Projekterfahrung

- **Mehrere GameJam Projekte. Bspw. „Sorrowland“**  
Verantwortung im Bereich C# Programmierung in Unity3D
- **Entwicklung eines gamifizierten online Foodsharing Prototypen**  
Verantwortung im Bereich Programmierung in C# und Game Design  
(Dauer: ca. 4 Wochen)

Esslingen, 13.05.2024