



Tughan Özer

Game Designer

Informationen zu
aktuellen Projekten
auf www.tughan.de

📅 03.05.1996
📍 Schorndorfer Str. 71/1
73730 Esslingen
☎ +49 177 3517133
✉ ozero@tughan.de
🌐 [GitHub – Tughan](#)

IT-Skills

C
C++
C#
Unity
Visual Studio
GIT
Blender
Photoshop
Krita

Sprachen

Englisch
Deutsch
(Muttersprache)

Hobbys

Gamejams
Kunst
3D Modellierung
3D Druck
Pen-&-paper
Wandern & Reisen

Berufserfahrung

- **Aktive Jobsuche und C# Projekte** 10/2023 – Heute
- **Praktikum XR (Extended Reality)**
Fraunhofer IPK | Berlin 08/2022 – 10/2022
- **Praktikum C# Unity Entwickler**
Zockrates Laboratories UG | Nürnberg 04/2022 – 07/2022
- **Praktikum CIO & CFO Consulting**
KPMG AG | Düsseldorf 02/2019 – 04/2019

Ausbildung / Studium

- **Studium Game Design**
Abschluss: Bachelor of Arts
Media Akademie Hochschule Stuttgart 03/2020 – 09/2023
- **Studium Softwaretechnik und Medieninformatik**
Hochschule Esslingen 10/2017 – 03/2020
- **Studium Physik**
Universität Tübingen 10/2016 – 09/2017
- **Fachhochschulreife**
FBD Business College Stuttgart 10/2014 – 09/2016

Qualifikationen

- **Staatlich geprüfter Wirtschaftsassistent**
FBD Business College Stuttgart 10/2015 – 09/2016

Auszug Projekterfahrung

- **Mehrere GameJam Projekte. Bspw. „Sorrowland“**
Verantwortung im Bereich C# Programmierung in Unity3D
- **Entwicklung eines gamifizierten online Foodsharing Prototypen**
Verantwortung im Bereich Programmierung in C# und Game Design
(Dauer: ca. 4 Wochen)

Esslingen, 13.05.2024